

**Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа
(техническая направленность)**

«Юный программист» (базовый уровень)

Учебный план

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат: 29AC3880724AED6A08EFD3840FB8E7
Владелец: Тиханова Екатерина Александровна
Действителен: с 12.02.2026 до 08.05.2027

Наименования модуля	Всего часов	Обязательная аудиторная учебная нагрузка, часов	
		всего	в т.ч. практические занятия
1 модуль «Обработка фото»	18	18	18
Техника безопасности. Вводное занятие. История фотографии. Мир фотографии сегодня. Известные фотографы. Жанры и направления современной фотографии. Photoshop или с чего начать. Интерфейс программы. Форматы Photoshop.	2	2	2
Кадрирование и изменение размера изображения. Яркость и насыщенность фотографий. Коррекция цвета фотографий.	2	2	2
Исправление дефектов в фотографии. Подготовка фотографий к публикации.	2	2	2
Работа со слоями. Маскирование, отделение объектов от фона. Создание коллажа.	2	2	2
Бьюти ретушь или как получить лицо с обложки.	2	2	2
Расширение возможностей при обработке. Camera raw. Как добиться максимума от фотографии.	2	2	2
Фильтры. Текстуры.	2	2	2
Цветокоррекция без потерь качества фотографий. Отдельные приемы локальной обработки. Стилизация фотографий. Метод ускорения процесса обработки.	2	2	2
Итоговая работа.	2	2	2
2 модуль «Мультяшка»	18	18	18
Техника безопасности. Вводное занятие. Общее описание программы. Просмотр мультфильмов как примеров. Создание своей истории и выбор главного героя.	2	2	2
Создание своей истории и выбор главного героя.	2	2	2
Выкладывание и фотографирование кадров.	2	2	2
Скидываем кадры на компьютер.	2	2	2
Первая работа с программой Windows Movie Maker (или киностудия Windows live). Импортируем в программу получившиеся кадры.	2	2	2
Видеопереходы и видеоэффекты.	2	2	2
Звук и звуковая дорожка.	2	2	2
Монтаж видеофильмов и звуковой дорожки.	2	2	2
Итоговая работа.	2	2	2
3 модуль «Мастер презентаций»	18	18	18
Введение	2	2	2
Создание типовой презентации	2	2	2
Проектирование презентаций	2	2	2
Форматирование слайдов и презентаций	2	2	2
Вставка в слайд рисунков, диаграмм и графических объектов	2	2	2

Добавление в слайд звуковых эффектов, музыкальных файлов, и видеозаписей	2	2	2
Настройка времени показа и анимационных эффектов	2	2	2
Подготовка презентации к показу, демонстрация.	2	2	2
Создание собственной презентации и ее защита.	2	2	2
4 модуль «Робототехника»	18	18	18
Правила поведения и ТБ в кабинете информатики и при работе с конструкторами. Вводный урок. Знакомство с конструктором LEGO. О сборке и программировании.	2	2	2
Обучение. Элементы конструктора	2	2	2
Обучение. Датчики	2	2	2
Обучение. Программирование. Обучение. Сбор простейших конструкции	2	2	2
Обучение. Решении задачи «Контрастная полоса»	2	2	2
Обучение. Специализированные блоки	2	2	2
Обучение. Решение задачи «Лабиринт»	2	2	2
Обобщающий по разделу «Обучение»	2	2	2
Разработка плана действий. Выбор проекта. Конструирование проекта. Программирование проекта. Отладка и защита проектов	2	2	2
Итого	18	18	18
Всего:	72	72	72